

Name Hilda GrünhandGesinnung neutral

Patzer w8-1

Bewegung 6 m Krits w4+1 Tabelle I

Rüstung 9 ungerüstetRüstmalus 0 Leben 3

Stärke 15 +1

Nahkampf

Geschick 8 -1 Reflex -1

Ausdauer 12 Zähigkeit +0

Fernkampf

Persönlichkeit 9 Willen +0

Schleuder -1 w4+1 12/24/48

Intelligenz 14 +1 Sprachen Gemeinsprache, Zwerge

Glück 14 +1 Schicksal Schlachtgeboren: alle Schadenswürfe +1

Besitz 0 Gold 0 Silber 30 Kupfer

3 m Pfahl (15 Kupfer), Stück Kreide (1 Kupfer)

Hobbits: 9 m Dunkelsicht, beidhändig, heimlich, immer glücklich, Glücksbringer

Name SarolfGesinnung Ordnung

Patzer w8+1

Bewegung 9 m Krits w4-1 Tabelle I

Rüstung 9 ungerüstetRüstmalus 0 Leben 2

Stärke 13 +1

Nahkampf

Geschick 8 -1 Reflex -1

Dolch w4+1

Ausdauer 6 -1 Zähigkeit -1

Fernkampf

Persönlichkeit 12 Willen +0

Dolch -2 w4 3/ 6/ 9

Intelligenz 11 Sprachen Gemeinsprache

Glück 8 -1 Schicksal Friedliebend: alle Angriffswürfe -1

Besitz 0 Gold 0 Silber 39 Kupfer

Drehleier, 3 Ellen Kette (30 Gold)

Name PfeifferGesinnung Chaos

Patzer w8+2

Bewegung 9 m Krits w4-2 Tabelle I

Rüstung 11 ungerüstetRüstmalus 0 Leben 2

Stärke 12

Nahkampf

Geschick 13 +1 Reflex +1

Spaten w10

Ausdauer 11 Zähigkeit +0

Fernkampf

Persönlichkeit 7 -1 Willen -1

Intelligenz 10 Sprachen Gemeinsprache

Glück 4 -2 Schicksal Waisenkind: Verderbniswürfe* -2

Besitz 0 Gold 0 Silber 19 Kupfer

Strohhut, Stück Kreide (1 Kupfer)

Name IrmengardGesinnung Ordnung

Patzer w8-1

Bewegung 9 m Krits w4+1 Tabelle I

Rüstung 9 ungerüstetRüstmalus 0 Leben 4

Stärke 9

Nahkampf

Geschick 7 -1 Reflex -1

Ziermesser (Dolch) w4

Ausdauer 13 +1 Zähigkeit +1

Fernkampf

Persönlichkeit 11 Willen +0

Ziermesser (Dolch) -1 w4 3/ 6/ 9

Intelligenz 13 +1 Sprachen Gemeinsprache

Glück 13 +1 Schicksal Pestopfer: heilen & gesunden* +1

Besitz 0 Gold 0 Silber 41 Kupfer

Geißel, Rucksack (2 Gold)